|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Визуальные среды разработки |  |  |  | 2 |
| Технологии создания пользовательских интерфейсов в Java |  |  |  | 6 |
| SWING |  |  |  | 6 |
| JavaFX |  |  |  | 6 |
| Визуальное проектирование моделей программных систем в Java. |  |  |  | 6 |
| Визуальное разработка моделей программных систем в Java |  |  |  | 6 |

Лабораторная работа №1

Тема: «Визуальные среды разработки»

Цель: изучить Визуальные среды разработки

Задание

Выполнить рефакторинг Java кода в визуальной среде разработки IntelliJ IDEA. Использовать не менее 3 методов рефакторинга. Java код использовать произвольный. В отчете отобразить код до и после изменений.

Лабораторная работа №2

Тема: «Технологии создания пользовательских интерфейсов в Java»

Цель: изучить Технологии создания пользовательских интерфейсов в Java

Задание

Спроектировать пользовательский интерфейс в визуальной среде разработки IntelliJ IDEA с использованием технологии AWT и написать код реализующий обработку событий от пользовательского интерфейса .

Вариант задания получить у преподавателя, проводящего лабораторное занятие. Оформить отчет.

Лабораторная работа №3

Тема: «SWING»

Цель: изучить Технологии создания пользовательских интерфейсов SWING

Задание

Спроектировать пользовательский интерфейс в визуальной среде разработки IntelliJ IDEA с использованием технологии SWING и написать код реализующий обработку событий от пользовательского интерфейса .

Вариант задания получить у преподавателя, проводящего лабораторное занятие. Оформить отчет.

Лабораторная работа №4

Тема: «JavaFX»

Цель: изучить Технологии создания пользовательских интерфейсов JavaFX

Задание

Спроектировать пользовательский интерфейс в визуальной среде разработки IntelliJ IDEA с использованием технологии JavaFX и написать код реализующий обработку событий от пользовательского интерфейса .

Вариант задания получить у преподавателя, проводящего лабораторное занятие. Оформить отчет.

Лабораторная работа №5

Тема: «Визуальное проектирование моделей программных систем в Java»

Цель: изучить Визуальное проектирование моделей программных систем в Java.

Задание

Визуально cпроектировать модель программной системы в Java в визуальной среде разработки IntelliJ IDEA с использованием UML.

Вариант задания получить у преподавателя, проводящего лабораторное занятие. Оформить отчет.

Лабораторная работа №6

Тема: «Визуальное разработка моделей программных систем в Java»

Цель: изучить Визуальное разработка моделей программных систем в Java.

Задание

Написать код реализующий модель программной системы из лр № 5 в визуальной среде разработки IntelliJ IDEA.

Вариант задания получить у преподавателя, проводящего лабораторное занятие. Оформить отчет.